

Hausdetektiv

12

(Ein Spiel für mindestens zwei Personen.)

Du benötigst

- nichts



Wie geht's?

Dein Mitspieler und du sitzen in einem Raum, zum Beispiel im Kinderzimmer. Ihr schaut euch genau um: „*Wie stehen die einzelnen Sachen?*“

Dann geht einer vor die Tür. Er ist der Detektiv.

Der andere darf heimlich eine Sache aus dem sichtbaren Bereich verändern, zum Beispiel die Lage von Kopfkissen und Bettdecke verändern oder den DVD-Player an einen anderen Ort stellen. Macht es nicht zu schwierig, sonst verliert der andere eventuell die Lust zu raten.

Dann ruft ihr den Detektiv. Er muss herausfinden, was ihr verändert habt. Drei Versuche hat er.

Danach werden die Rollen getauscht.

Augen auf!

